



**Exercice 1:** En utilisant ce que l'on avait fait lors des premières séances, écrire une fonction `tonNom` qui demande le nom de l'utilisateur (rappelez vous de `input`) et qui salue l'utilisateur.

## 2 Mettre les fonctions au travail

Pour le moment, nos fonctions ne sont capables de faire qu'une seule chose. Elles ne sont pas capables de s'adapter. On va voir que l'on peut donner des informations aux fonctions.

Recopier et tester le programme suivant

```
def ditBonjourA(nom):
    print('Je suis une fonction')
    print('Mais je suis plus forte que la fonction ditBonjour')
    print('Et je dis bonjours a', nom)

ditBonjourA('bob')
ditBonjourA('Julie')
ditBonjourA('Monsieur')
```

### Questions :

- Pourquoi n'a-t-on pas 3 fois le même message ?
- Ajouter une ligne pour dire bonjour à **Madame**.
- Écrire, après la fonction `ditBonjourA`, une fonction `ditAuRevoirA` qui affiche un message d'au revoir en s'adaptant à un `nom`. Recopier cette fonction ici.

Une fonction peut prendre plusieurs arguments. Pour cela il faut les séparer par une virgule.

```
def ajoute(a,b):
    return a + b

def ecrit(mot, a):
    return(mot*a)

print(ajoute(2,3))
print(ajoute(-62,89))
print(ajoute(-1, 0))
print(ajoute(1,2) - 3)

print(ecrit('bonjour', 10))
print(ecrit('plop', 4))
```

### Questions :

- Que fait la fonction `ajoute` ?



```
'''''' ''''''
print('Vous vous approchez de la cave...')
sleep(2)
print('Il fait noir et humide...')
sleep(3)

bonneCave = randint(0,1)

if bonneCave == str(cave):
    print('Vous tombez sur le trésor !!! Trop fort !!!')
else:
    print('Vous vous faites dévorer impitoyablement par le dragon... Pas de chance !')
```

# Le jeu en lui même

```
jouerEncore = 'oui'
while jouerEncore == 'oui':
    introduction()
    cave = choisir()
    bonneCave()
print('Voulez-vous enore jouer (oui/non) ?')
jouerEncore = input()
```

**Questions :**

- Quelles sont les trois fonctions définies dans ce programme?
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
- Pour chacune d'entre elles expliquer ce qu'elles font.

  - 
  - 
  - 

- Écrire la description entre les '''''' '''''' sous chaque fonction.
- Modifier le programme pour proposer non plus 2 grottes mais 3 grottes.