

Automates cellulaires: feu de forêt (suite)

1 Triche graphique

Une fois que vous avez réussi à faire tourner votre algorithme et qu'il marche, vous pouvez aller récupérer trois fonctions graphiques à l'adresse suivante <http://paste2.org/j47t9yt3>. Elles vous permettront d'animer la propagation de votre feu de forêt.

Il reste tout de même à adapter ces trois fonctions à votre code.

- **dessin**: Il faut compléter cette fonction pour l'adapter à vos correspondances chiffre-arbre
- **afficher**: Adaptez la ligne définissant `n` au cas où vous utilisez un Array ou une forêt non carré.

2 Aller plus loin

Voici quelques propositions pour faire évoluer votre code.

Modifier votre code

- Mettre une condition pour arrêter "correctement" la simulation.
- Faire en sorte que le feu puisse se propager de façon périodique.
- Modifier le mode de propagation du feu.
- Faire preuve d'imagination et faire quelque chose de jolie.

Changer de moteur de jeu Essayer de modifier votre code pour qu'il simule le **jeu de la vie** au lieu de propager le feu.