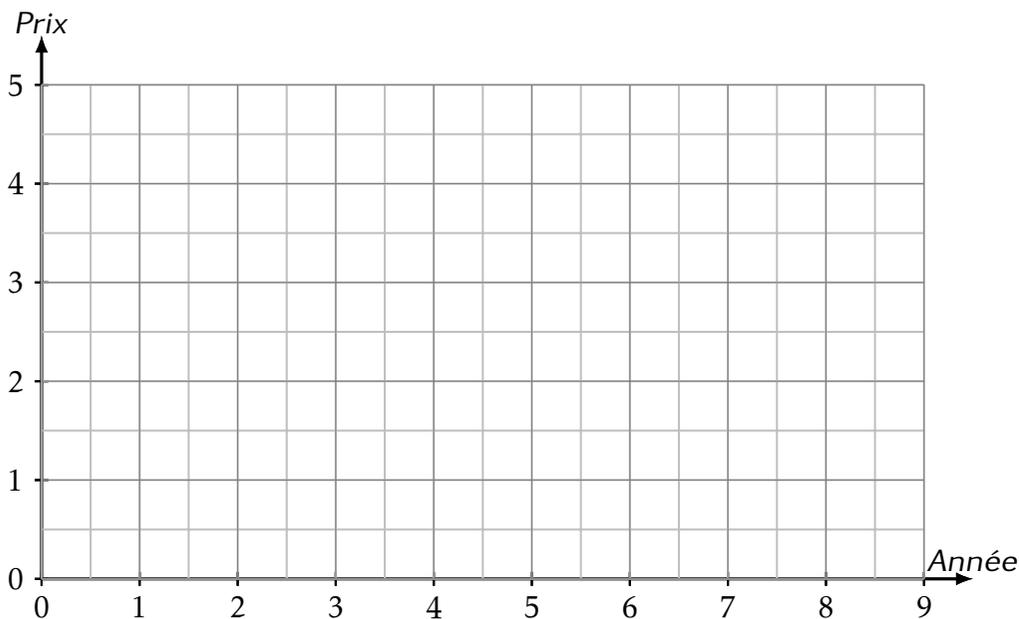


Exercice 1

Voici un tableau indiquant l'évolution du prix, en milliers d'euro, d'un appartement entre 2004 et 2012.

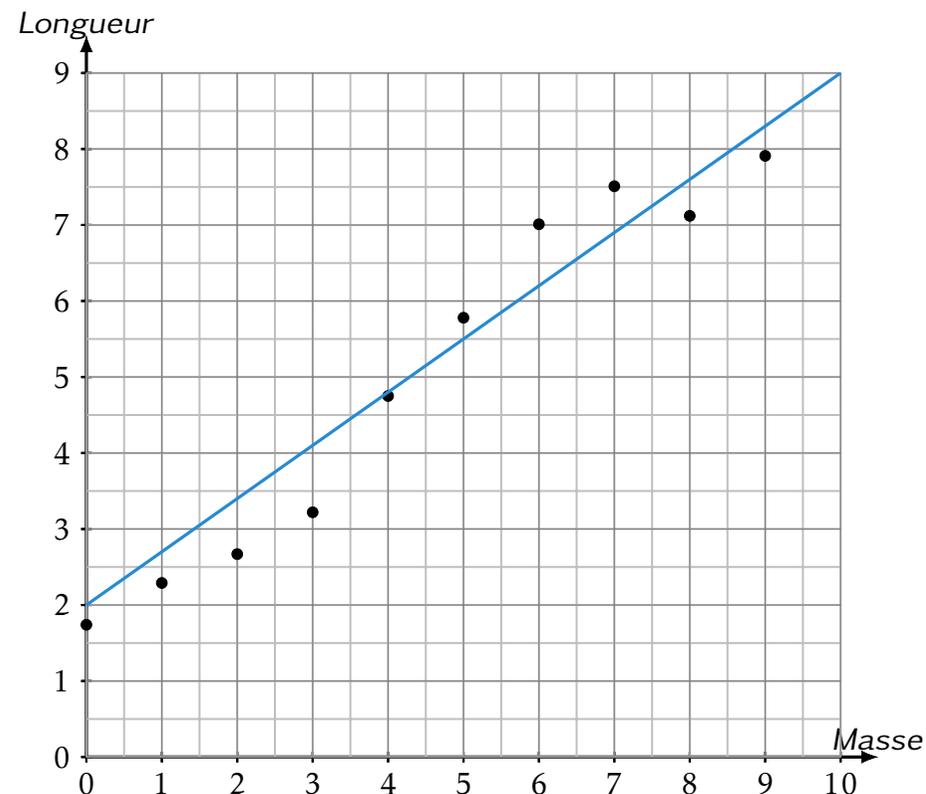
Année	2004	2005	2006	2007	2008	2009	2010	2011	2012
Rang de l'année : x_i	0	1	2	3	4	5	6	7	8
Prix de l'appartement (en millier €) : y_i	2,5	2,8	3,0	3,2	3,3	3,3	3,5	3,7	3,8

- 1 Sur le graphique, placer les points correspondant aux pris de l'appartement.
- 2 Sur le graphique, tracer la droite d'équation : $d : y = 1,5x + 2,7$
- 3 Que peut-on dire sur cette droite ?



Exercice 2

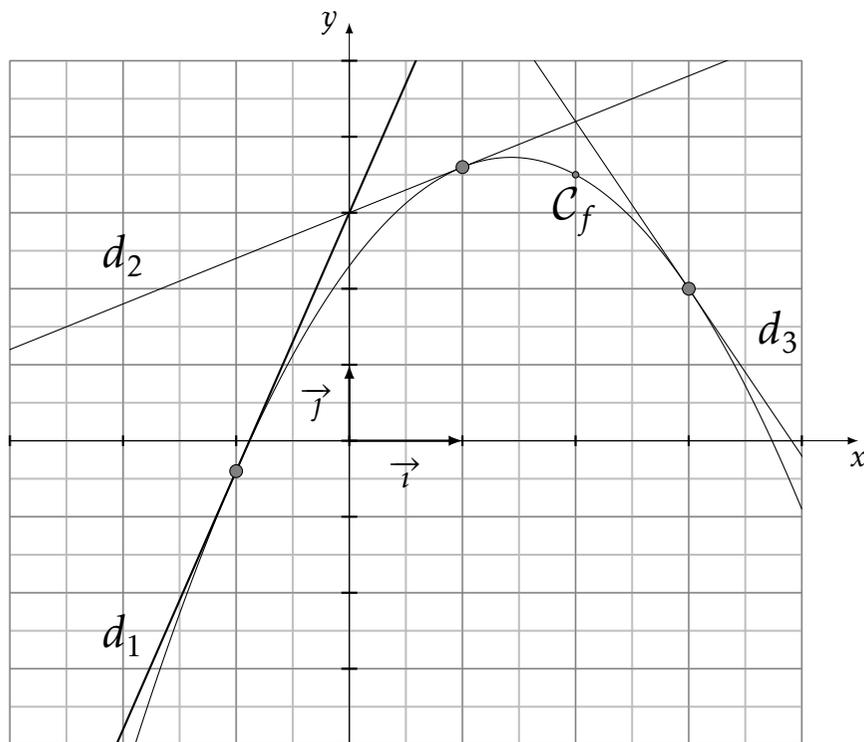
En TP de physique, Anna et Pierre ont mesuré la longueur d'un ressort en fonction de la masse accrochée au bout. Ils ont ensuite reporté les points sur le graphique ci-dessous et ils ont tracé la droite qui leur semblait être le plus proche de tous les points.



- 1 Déterminer l'équation de la droite.
- 2 Que représente x et y dans l'équation de cette droite ?
- 3 À avec l'équation de la droite, quelle serait la longueur du ressort si l'on attachait une masse de 1,2kg ?

Exercice 3

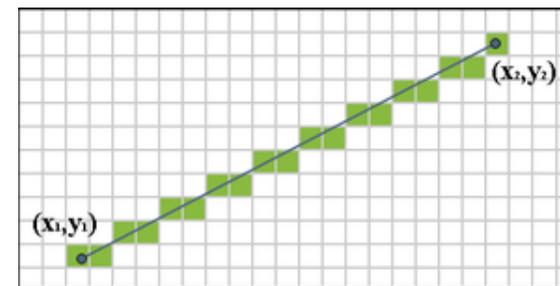
Sur le graphique suivant, on a tracé la fonction $f(x) = -0,7x^2 + 2x + 2.3$ et quelques tangentes (vous découvrirez ce que c'est l'année prochaine pour le moment tout ce que vous avez à savoir c'est que se sont des droites!).



Calculer l'équation des trois droites d_1 , d_2 et d_3 .

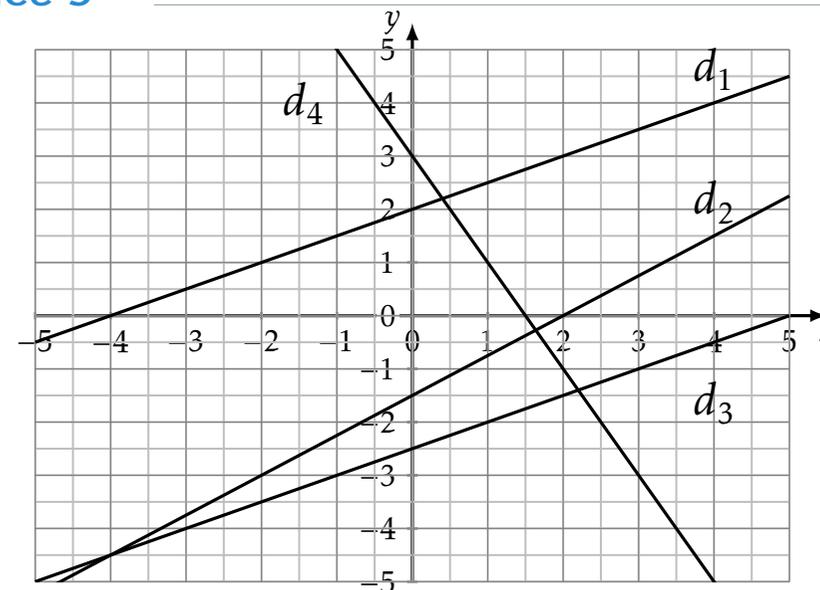
Exercice 4

Aujourd'hui, les écrans sont composés de **pixels**. Ce sont des petits carrés que l'on allume ou éteint pour afficher une image. L'objectif de cette exercice est de savoir quels sont les pixels à allumer pour tracer une droite entre 2 points.



- 1 Quels pixels allumeriez vous pour tracer les droites passant par $A(1;2)$ et $B(7;5)$ $C(2;5)$ et $D(5;0)$
- 2 Expliquer chaque étapes pour savoir quels pixels allumer.
- 3 Écrire un algorithme qui, à partir des coordonnées de 2 points, allume les pixels pour tracer la droite.

Exercice 5



- 1 Déterminer les droites parallèles.
- 2 Déterminer les points d'intersection des droites sécantes.