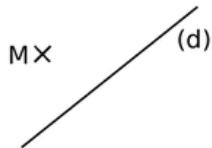


On place l'un des côtés de l'angle droit de l'équerre sur la droite (d) et l'autre côté sur le point M. On trace la droite le long du côté de l'équerre.

On prolonge la droite à l'aide de la règle.

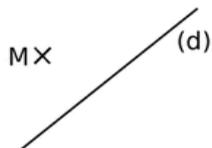
On nomme la droite (d') et on code l'**angle droit**.



On place l'un des côtés de l'angle droit de l'équerre sur la droite (d) et l'autre côté sur le point M. On trace la droite le long du côté de l'équerre.

On prolonge la droite à l'aide de la règle.

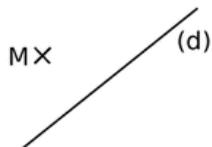
On nomme la droite (d') et on code l'**angle droit**.



On place l'un des côtés de l'angle droit de l'équerre sur la droite (d) et l'autre côté sur le point M. On trace la droite le long du côté de l'équerre.

On prolonge la droite à l'aide de la règle.

On nomme la droite (d') et on code l'**angle droit**.



On place l'un des côtés de l'angle droit de l'équerre sur la droite (d) et l'autre côté sur le point M. On trace la droite le long du côté de l'équerre.

On prolonge la droite à l'aide de la règle.

On nomme la droite (d') et on code l'**angle droit**.