

Projet 1

Animer une discussion entre 2 lutins d'un dizaine de répliques.

Réstriction : Les deux lutins ne doivent jamais parler en même temps.

Projet 2

- Avec un seul lutin, lui faire dire le nom de la touche quand on la presse (ex : dire "espace" quand on presse la barre espace).
- Quand la touche flèche du haut est pressée le faire grandir, quand c'est la flèche du bas, le faire rapetisser.
- **Bonus** : faire déplacer le lutin avec les flèches du clavier.

Projet 3

- Faire déplacer un lutin avec les touches du clavier.
- Un autre lutin est placé au milieu de la scène et doit toujours regarder dans sa direction.
- **Bonus** : Quand on clique sur le lutin du milieu, il doit dire un message de menace.

Projet final

Création d'un jeu vidéo

- Travail à faire à 2.
- Fiche projet à remplir (personnages, règles et conditions de victoire)
- Programme à programmer et à enregistrer sous le nom "*projet periode1*"
- Travail évalué.