

Projet Scratch (N1): Polygones

On veut faire dessiner à Scratch les polygones réguliers (voir l'image pour savoir ce que c'est).

Étapes:

- Initialisation: Ouvrir Scratch et sauvegarder le projet.
- Tracer: Faire déplacer Scratch en laissant un trait derrière lui.
- Le triangle équilatéral: Faire déplacer Scratch pour qu'il trace un triangle équilatéral.
- Le carré: Faire déplacer Scratch pour qu'il trace un carré.
- Polygones régulier: Faire déplacer Scratch pour qu'il trace les autres polygones réguliers.

Bonus:

- Tracer tous les polygones réguliers sur la même scène quand on clique sur le drapeau vert.
- Scratch demande le nombre de côtés puis trace le polygone régulier associé.