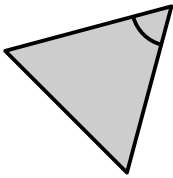


Projets Scratch: Polygones

Troisième – Septembre 2017

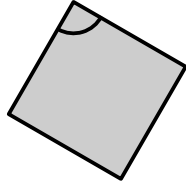
On veut faire dessiner à Scratch les polygones réguliers (voir l'image pour savoir ce que c'est). Dans le fichier se trouve 2 labyrinthes. Il va falloir faire sortir Scratch de ce labyrinthe.

$$\text{Angle} = 180 - \frac{360}{3}$$



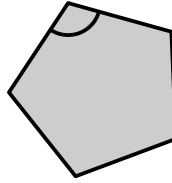
Triangle

$$\text{Angle} = 180 - \frac{360}{4}$$



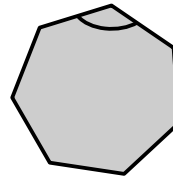
Carré

$$\text{Angle} = 180 - \frac{360}{5}$$



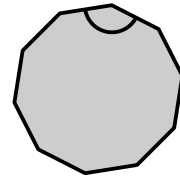
Pentagone

$$\text{Angle} = 180 - \frac{360}{7}$$



Heptagone

$$\text{Angle} = 180 - \frac{360}{10}$$



Décagone

1 Blocs à découvrir

avancer de 10

tourner ↻ de 90 degrés

effacer tout

stylo en position d'écriture

relever le stylo

2 Étapes

1. **Initialisation** : Ouvrir Scratch et sauvegarder le projet.
2. **Tracer** : Faire déplacer Scratch en laissant un trait derrière lui.
3. **Le triangle équilatéral** : Faire déplacer Scratch pour qu'il trace un triangle équilatéral.
4. **Le carré** : Faire déplacer Scratch pour qu'il trace un carré.
5. **Polygones régulier** : Faire déplacer Scratch pour qu'il trace les autres polygones réguliers.

3 Bonus

- Tracer tous les polygones réguliers sur la même scène quand on clique sur le drapeau vert.
- Scratch demande le nombre de côtés puis trace le polygone régulier associé.