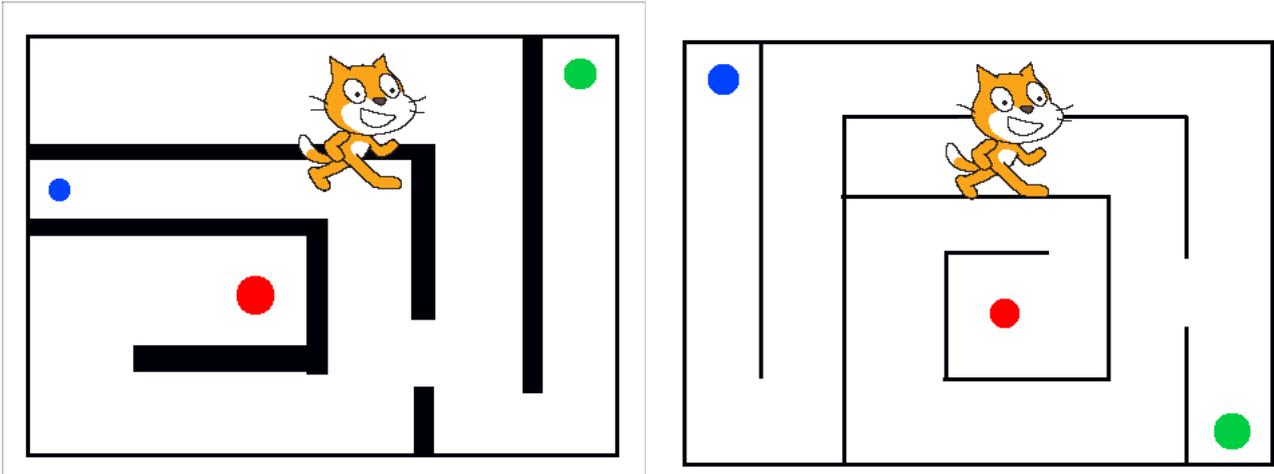


Projets Scratch: labyrinthe

Troisième – Septembre 2017

Dans le fichier se trouve 2 labyrinthes. Il va falloir faire sortir Scratch de ce labyrinthe.



1 Blocs à découvrir

glisser en 1 secondes à x: 0 y: 0

avancer de 10

tourner ↻ de 90 degrés

s'orienter à 90 ▾

Pour bien se rendre compte de ce qui se passe, il est conseillé de mettre le block suivant entre 2 blocks de mouvement :

attendre 1 seconde

2 Étapes

1. **Initialisation** : Copier le fichier labyrinthe.sb2 dans son Perso puis l'ouvrir.
2. **Scène et acteurs** : Mettre Scratch sur le point bleu et le réduire pour qu'il puisse passer entre les murs.
3. **Placement** : Faire en sorte que Scratch se place sur le point bleu quand on clique sur le drapeau vert.
4. **Sortie** : Scratch doit aller du point bleu au point vert sans toucher les murs.
5. **L'étape** : Scratch doit aller du point bleu au point vert en passant la le point rouge sans toucher les murs.
6. **Niveau 2** : Faire la même chose avec l'autre scène.

3 Bonus

- Faire automatiquement changer le niveau quand Scratch arrive sur le point vert.
- Permettre à l'utilisateur de contrôler Scratch avec la souris.