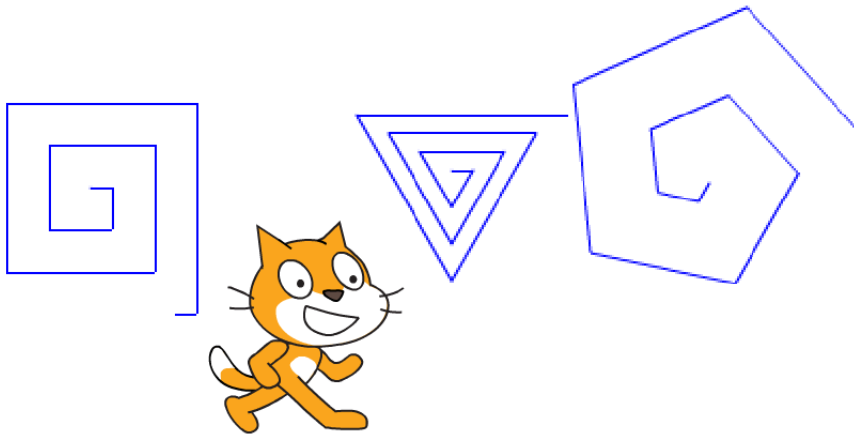


Projets Scratch: spirale

Troisième – Janvier 2017

Le but de ce projet est de faire tracer à Scratch des spirales



1 Blocs à découvrir

mettre variable à 0

ajouter à variable 0

2 Étapes

Conseil : Pour bien voir ce qui se passe dans votre programme, il est conseillé de mettre attendre 1sec entre chaque déplacement.

1. **Initialisation** : Ouvrir Scratch et sauvegarder le projet.
2. **Spirale carrée** : Faire déplacer Scratch pour qu'il trace une spirale carrée. Le sauver comme nouveau block.
3. **Spirales vers l'extérieur** : Faire tracer plusieurs spirale qui partent du centre et qui vont vers l'extérieur.
4. **Spirales vers l'intérieur** : Faire tracer plusieurs spirale qui partent du centre et qui vont vers l'intérieur.
5. **Spiral ronde** : Scratch doit tracer une spirale sans angle.

3 Bonus

- Scratch trace une spirale carrée après avoir demandé la longueur d'un côté.
- Scratch demande le nombre de côté puis trace la spirale correspondante en allant vers l'intérieur.