

## Exercice 1

## Recette d'asperges sauce mousseline

Voici une recette d'asperges sauce mousseline

### Recette d'asperges sauce mousseline

Nombre de personnes : 4

Difficultés : ★★★

Préparation : 15min - Cuisson : 15min.

1. Pelez et lavez un kilo d'asperges
2. Faites bouillir une grande quantité d'eau avec 2 cuillères à soupe de gros sel. Quand l'eau bout, jetez-y les asperges et laissez-les cuire 2 à 3 minutes après reprise de l'ébullition puis égouttez-les. Vérifier la cuisson à l'aide d'un couteau.
3. Pendant ce temps, cassez un oeuf en séparant le blanc et le jaune.
4. Montez une mayonnaise avec le jaune d'oeuf, une cuillère à café de moutarde, une pincée de sel et de poivre. Battez au fouet en ajoutant petit à petit 25cL d'huile jusqu'à obtenir une mayonnaise.
5. Ajoutez une pincée de sel au blanc d'oeuf et battez-le en neige bien ferme.
6. Avec une cuillère en bois, incorporer peu à peu l'oeuf battu en neige à la mayonnaise.

1. Compléter le tableau des quantités pour 4 personnes suivant

| Ingrédient | Quantité  |
|------------|-----------|
| Asperge    | ....      |
| Gros sel   | ....      |
| Œuf        | ....      |
| Moutarde   | ....      |
| .....      | 2 pincées |
| Poivre     | ....      |
| .....      | 25cL      |

2. Trouver dans cette recette 2 grandeurs proportionnelles.

Grandeur 1 : ..... Grandeur 2 : .....

3. On souhaite réaliser cette recette pour 2 personnes. Quelle quantité d'asperge faut-il prévoir ?

.....  
 .....  
 .....

4. On souhaite réaliser cette recette pour 6 personnes. Quelle quantité d'asperge faut-il prévoir ?

.....  
 .....  
 .....

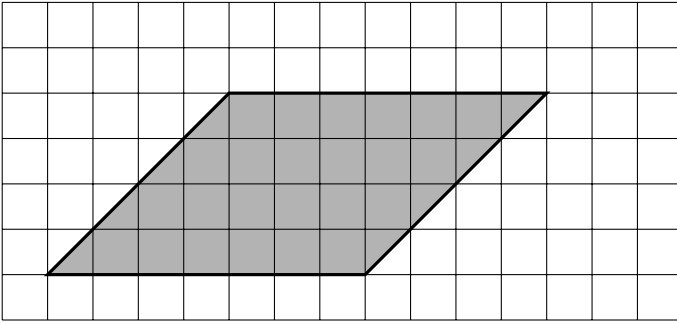
5. Trouver dans cette recette 2 grandeurs **non proportionnelles**.

Grandeur 1 : ..... Grandeur 2 : .....

### Exercice 2

### Aire et périmètre

1. Indiquer les unités que vous utiliserez dans le premier quadrillage ci-dessous.
2. Mesurer ou calculer l'aire des figures ci-dessous



.....

.....

.....

.....

.....

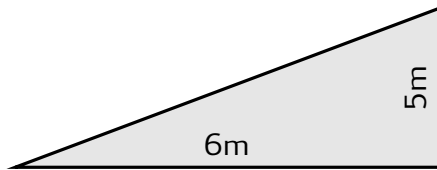
.....

.....

.....

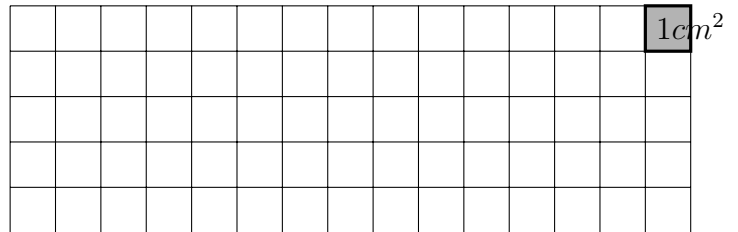
.....

.....



3. Construire sur le quadrillage :

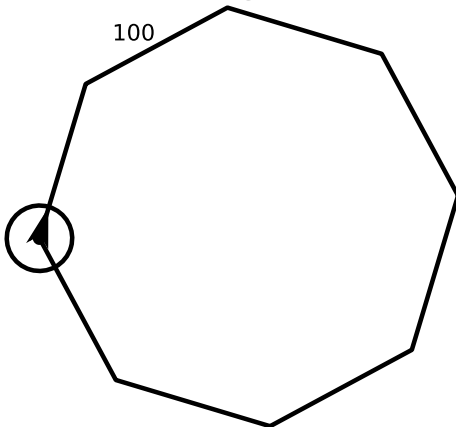
- Un rectangle d'aire  $12\text{cm}^2$
- Un carré de périmètre  $8\text{cm}$
- Un triangle d'aire  $5\text{cm}^2$



### Exercice 3

### Dessin programmé

1. Compléter le programme suivant pour que Scratch trace la figure suivante



```

quand [drapeau] est cliqué
  poser le stylo
  répéter ..... fois
    Avancer de .....
    Tourner de [ ] de ..... degrés
  
```

2. Tracer le dessin que fait faire ce programme en partant du centre de la flèche.

```

quand [drapeau] est cliqué
  poser le stylo
  répéter (3) fois
    Avancer de (2cm)
    Tourner de [ ] de (90) degrés
    Avancer de (2cm)
    Tourner de [ ] de (90) degrés
  
```

