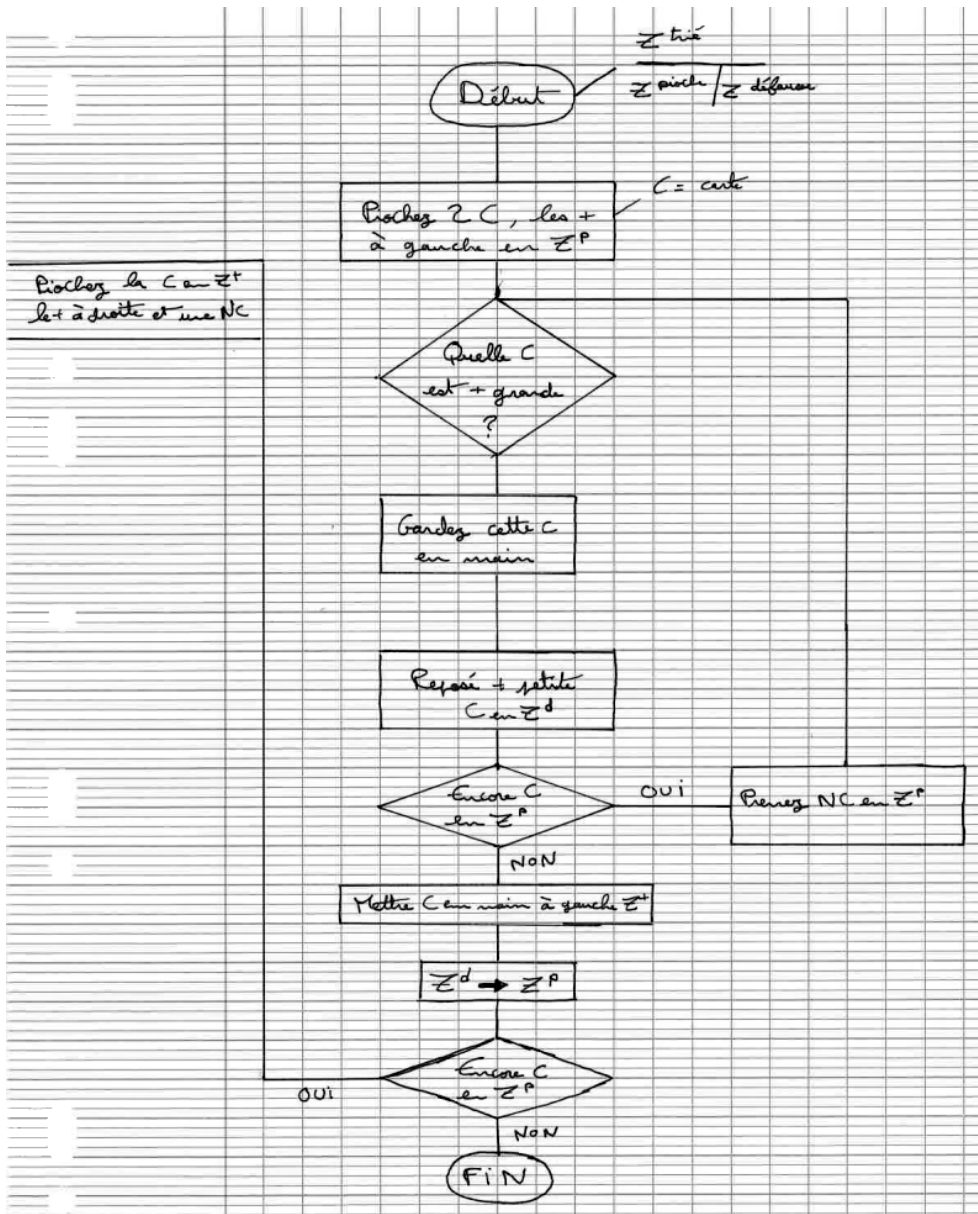


Tri par Maximum



```

1 ##### Initialisation
2 # la zone pioche
3 pioche = [101011, 110111, 100111, 101010, 101100]
4 # la zone défasse
5 defasse = []
6 # la zone triée
7 triees = []
8
9 ##### Tri
10 # tant qu'il reste des nombres dans cartes
11 # len compte les éléments d'une liste
12 while len(pioche) > 0:
13     # Tant qu'il y a des cartes dans la pioche
14     # On prend la première carte grâce au .pop()
15     carte_max = pioche.pop()
16     # On va la comparer avec toutes les autres
17     while len(pioche) > 0:
18         # On prend une autre carte
19         carte = pioche.pop()
20         if carte_max > carte:
21             # Si elle est plus petit, on l'ajoute dans la defasse
22             defasse.append(carte)
23         else:
24             # Sinon c'est l'autre qu'on defasse
25             defasse.append(carte_max)
26             # et on garde la carte tirée dans la main
27             carte_max = carte
28     # On ajoute la carte max dans les cartes triées
29     triees.append(carte_max)
30     # La defasse redevient la pioche
31     pioche = defasse
32     # On vide la defasse
33     defasse = []
34
35 ##### Fin
36 # On affiche les cartes triées
37 print(triees)
  
```

tri_max.py

D'abord aligner les cartes.
 Puis comparer la première carte avec toutes les cartes l'une après l'autre en gardant la plus grande à chaque fois à gauche et reposer l'autre.
 Ensuite mettre la carte la plus à gauche à l'écart.
 Enfin recommencer l'opération avec la première carte des cartes restantes jusqu'à ce qu'elles soient toutes rangées.

