

Exercice 1

Loot box

Dans le monde des jeux vidéo, une loot box (qui peut être traduit par « coffre à butin ») est un objet virtuel, généralement présenté sous forme de coffre, contenant un ou plusieurs objets virtuels, offrant au joueur des améliorations dans le jeu.

Pour son anniversaire, Ivan a reçu une lootbox. Il peut la choisir parmi les 3 suivantes :

- **Invasion** : un objet au hasard parmi 3 épées et 2 armures.
- **Style** : un objet au hasard parmi 5 armures, 10 chapeaux et 5 bottes.
- **Diversification** : un objet au hasard parmi 10 armures, 20 épées, 5 chapeaux et 5 bottes.

Ivan se dit qu'il aimerait bien avoir une nouvelle armure pour son personnage. Aidez le à choisir la meilleure loot box.

Exercice 2

Hasard, vous avez dit hasard ?

On considère deux jeux de hasard et on se demande s'ils sont équitables ou non.

- **Jeu A** : « jeu des produits ». À chaque partie, on lance deux dés et on multiplie les nombres obtenus. Le joueur 1 gagne si le produit est impair. Le joueur 2 gagne si le produit est pair. On te propose de jouer au « jeu des produits ». Choisis-tu d'être le joueur 1 ou bien le joueur 2 ?
- **Jeu B** : « jeu des sommes ». À chaque partie, on lance deux dés et on additionne les nombres obtenus. Le joueur 1 gagne si la somme est impaire. Le joueur 2 gagne si la somme est paire. On te propose de jouer au « jeu des sommes ». Choisis-tu d'être le joueur 1 ou bien le joueur 2 ?

Exercice 1

Loot box

Dans le monde des jeux vidéo, une loot box (qui peut être traduit par « coffre à butin ») est un objet virtuel, généralement présenté sous forme de coffre, contenant un ou plusieurs objets virtuels, offrant au joueur des améliorations dans le jeu.

Pour son anniversaire, Ivan a reçu une lootbox. Il peut la choisir parmi les 3 suivantes :

- **Invasion** : un objet au hasard parmi 3 épées et 2 armures.
- **Style** : un objet au hasard parmi 5 armures, 10 chapeaux et 5 bottes.
- **Diversification** : un objet au hasard parmi 10 armures, 20 épées, 5 chapeaux et 5 bottes.

Ivan se dit qu'il aimerait bien avoir une nouvelle armure pour son personnage. Aidez le à choisir la meilleure loot box.

Exercice 2

Hasard, vous avez dit hasard ?

On considère deux jeux de hasard et on se demande s'ils sont équitables ou non.

- **Jeu A** : « jeu des produits ». À chaque partie, on lance deux dés et on multiplie les nombres obtenus. Le joueur 1 gagne si le produit est impair. Le joueur 2 gagne si le produit est pair. On te propose de jouer au « jeu des produits ». Choisis-tu d'être le joueur 1 ou bien le joueur 2 ?
- **Jeu B** : « jeu des sommes ». À chaque partie, on lance deux dés et on additionne les nombres obtenus. Le joueur 1 gagne si la somme est impaire. Le joueur 2 gagne si la somme est paire. On te propose de jouer au « jeu des sommes ». Choisis-tu d'être le joueur 1 ou bien le joueur 2 ?