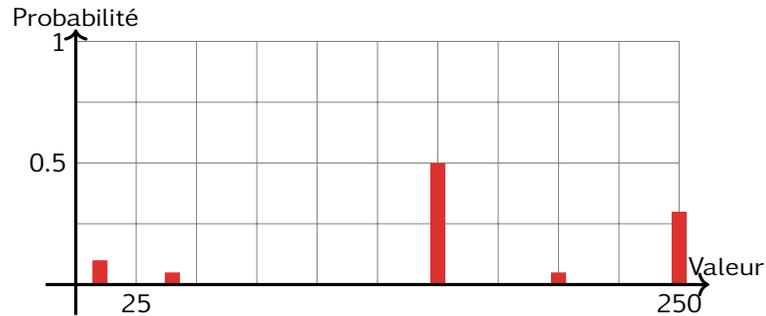


**Exemple - Marché noir**  $X$  la variable aléatoire décrivant les gains du professeur après avoir confisquer puis revendu un téléphone.

$X$  a pour loi

Valeur	10	40	150	200	250
Probabilité	0.10	0.05	0.50	0.05	0.30

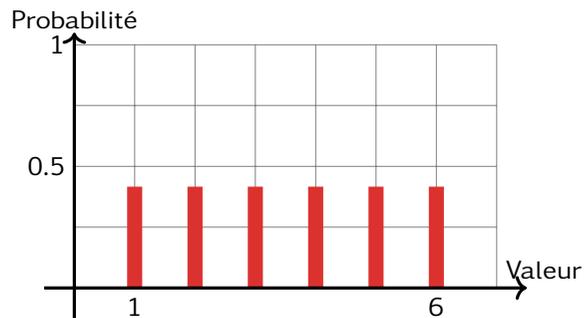


Espérance:

**Exemple - lancé de dé - équipartition**  $X$  la variable aléatoire décrivant le score obtenu à un lancé de dé.

$X$  a pour loi

Valeur	1	2	3	4	5	6
Probabilité	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$

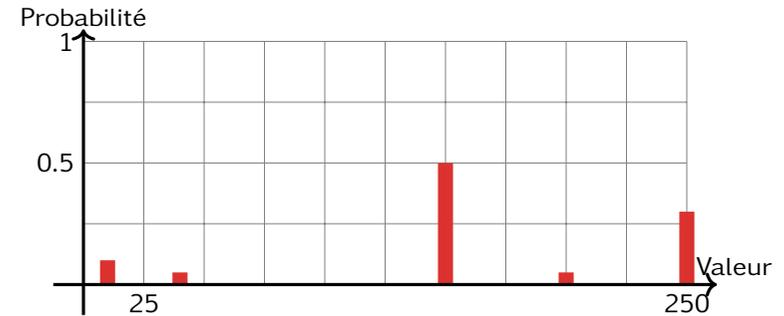


Espérance:

**Exemple - Marché noir**  $X$  la variable aléatoire décrivant les gains du professeur après avoir confisquer puis revendu un téléphone.

$X$  a pour loi

Valeur	10	40	150	200	250
Probabilité	0.10	0.05	0.50	0.05	0.30

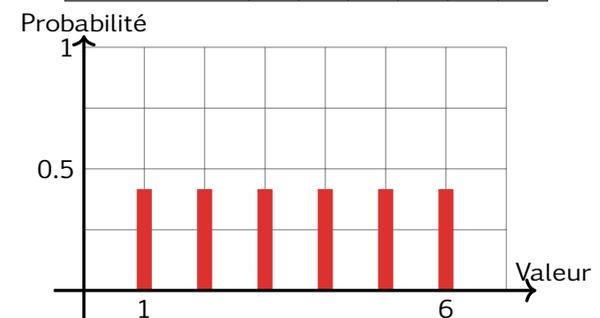


Espérance:

**Exemple - lancé de dé - équipartition**  $X$  la variable aléatoire décrivant le score obtenu à un lancé de dé.

$X$  a pour loi

Valeur	1	2	3	4	5	6
Probabilité	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$



Espérance: