Arbres de probabilité

Quand on répète plusieurs fois une expérience aléatoire. On a vu qu'il pouvait être intéressante de faire un **arbre de probabilité**.

On note la probabilité sur les branches et les issues sur les noeuds.

Un arbre de probabilité doit respecter une règle :

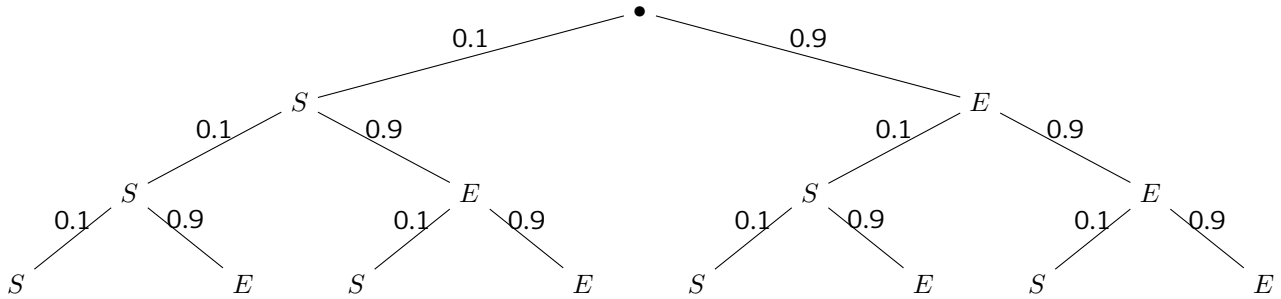
Somme des probabilités des branches issues d'un noeud doit être égale à 1

Pour calculer la probabilité d'un chemin :

On multiplie les probabilités des branches parcourues.

0.1 De l'arbre vers la loi de probabilité

On note X la variable aléatoire qui compte le nombre de S dans l'arbre suivant.



On peut en déduire la loi de probabilité

Nombre de S				
p_i				

À faire au crayon à papier: Compléter la loi de probabilité