

# Questions flashes

Tsti2d

30 secondes par calcul

QF\_20\_03\_30-1

# Calcul 1

Soit  $X$  une variable aléatoire qui suit la loi  $\mathcal{N}(10; 0, 2)$ .

$$P(4 < X < 6) =$$

## Calcul 2

Soit  $X$  une variable aléatoire qui suit la loi  $\mathcal{B}(10; 0, 2)$ .

$$P(X = 2) =$$

# Calcul 3

Dériver

$$f(x) = 4e^{-3x}$$

# Calcul 4

Donner une primitive de

$$g(x) = 2x^2 + 4x + 1$$

# Fin

On retourne son papier.