

Questions flashes

Tsti2d

30 secondes par calcul

QF_20_03_30-1

Calcul 1

Soit X une variable aléatoire qui suit la loi $\mathcal{N}(10; 0, 2)$.

$$P(4 < X < 6) =$$

Calcul 2

Soit X une variable aléatoire qui suit la loi $\mathcal{B}(10; 0, 2)$.

$$P(X = 2) =$$

Calcul 3

Dériver

$$f(x) = 4e^{-3x}$$

Calcul 4

Donner une primitive de

$$g(x) = 2x^2 + 4x + 1$$

Fin

On retourne son papier.