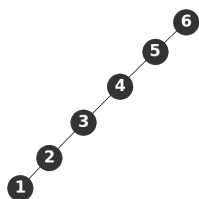


## 4 Réseau

On peut représenter un réseau informatique sous forme d'un **graphe**. Les nœuds représentent les machines et les arrêtes les liens directs entre les machines.

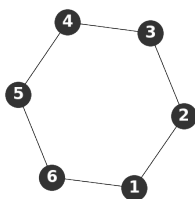
Voici quelques exemples de réseau.

Linéaire



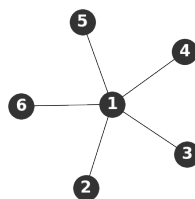
- Points forts
- Points faibles

Anneau



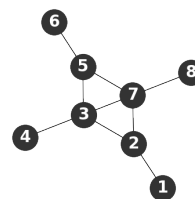
- Points forts
- Points faibles

Étoile



- Points forts
- Points faibles

Mesh



- Points forts
- Points faibles

À faire au crayon à papier : Compléter les points forts et points faibles

**Remarques** On a pu voir que même si les routeurs utilisent pour transmettre un message ne le lisait pas, ils gardaient une trace de l'échange (qui communique avec qui et à quelle heure). On appelle ces données les **métadonnées** des messages.