

## 1 Raccourcis




- \ds  $\frac{1}{2}$
- \NN
- \ZZ
- \QQ
- \RR
- \CC
- \intOO]#1;#2[
- \intFO]#1;#2[
- \intOF]#1;#2[
- \intFF]#1;#2[
- \vect  $\vec{1}$
- \norme  $\|\vec{1}\|$
- \scal  $\vec{1} \cdot \vec{2}$
- \vectCoord  $\begin{pmatrix} \#1 \\ \#2 \end{pmatrix}$
- \e e
- \coefBino  $\begin{pmatrix} \#1 \\ \#2 \end{pmatrix}$
- \equiv  $\Leftrightarrow$
- \calc #1

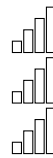
## 2 Compétences




- \Cher 
- \Mod 
- \Rep 
- \Rai 
- \Cal 
- \Com 
- \Con 
- \RepLevel 
- \SignalBar 
- \Assesment  Très bonne maîtrise
- \competencesStatement

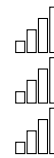
Nom: .....

Prénom: .....

 Chercher  
 Modéliser  
 Représenter

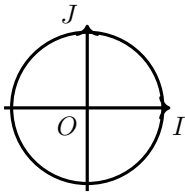


 Raisonner  
 Calculer  
 Communiquer

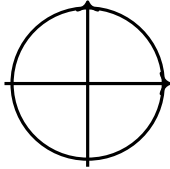


### 3 tikzpicture

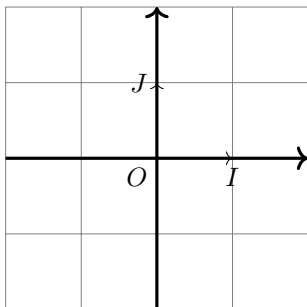
```
\begin{tikzpicture}[scale=1]  
  ...  
\end{tikzpicture}
```



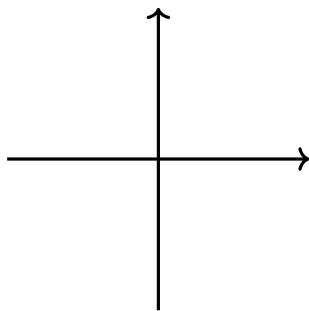
- `\cercleTrigo`



- `\cercleTrigoNoOIJ`



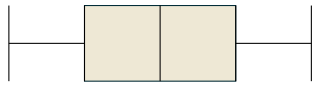
- `\repere`



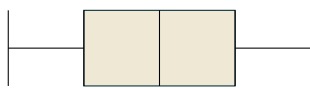
- `\repereNoGrid`

*Min* *Q<sub>1</sub>* *Me* *Q<sub>3</sub>* *Max*

- `\boxplot`



- `\boxplotNoNames`



### 4 Mise en avant

- `\afaire`

À faire au crayon à papier: #1

- `\envideo`

Voir la vidéo #linkname

- `\enclasse`

Sera complété en classe #1

- `\arediger`

À rédiger et m'envoyer par mail: #1

### 5 Algo

```
\begin{algorithm}[H]
```

```

\SetAlgoLined
\Entree{n}
\Deb{
  $u \leftarrow 3$ \;
  \Pour{$i$ de 1 à 3}{
    $u \leftarrow u+2$ \;
  }
}
\Sortie{u}
\end{algorithm}

```

<p>Entrées : n</p> <pre> 1 début 2      u ← 3; 3      pour i de 1 à 3 faire 4         u ← u + 2; 5      fin 6 fin Sorties : u </pre>
--

## 6 Programmation

```

\begin{lstlisting}[language=Python, basicstyle=\small, frame=]
x = ("Nombre de tirage?")
if x < 200:
    print("Le tarif est ", x*0.11)
else:
    print("Le tarif est ", x*0.8)
\end{lstlisting}

```

```

x = ("Nombre de tirage?")
if x < 200:
    print("Le tarif est ", x*0.11)
else:
    print("Le tarif est ", x*0.8)

```

## 7 QRcode

