

# Projets Scratch : Jeux

Quatrième – Juin 2022

## 1 Préparation

1. Ouvrir scratch.
2. Supprimer Sprite1 et choisir un personnage principal.
3. sauvegarder votre travail.

## 2 Déplacement

1. Reproduire les blocs suivants.



2. Qu'est ce qu'ils permettent de faire à votre personnage?
3. Programmer les autres déplacements. Votre personnage doit pouvoir aller de partout.
4. Faire en sorte que quand le  est cliqué votre personnage principal se place en bas à droite de l'écran. Pour cela vous pourrez utiliser les blocs



## 3 Cibles

1. Ajouter un autre sprite qui sera la cible de votre personnage principal. Puis donner lui une petite taille.
2. On souhaite que quand votre personnage principal touche votre cible, la cible se déplace à un autre endroit aléatoire sur l'écran. Pour programmer cela, utiliser les blocks suivants



3. Faire en sorte que quand le  est cliqué scratch se place à un endroit au hasard.

## 4 Compteurs de points

1. Nous allons stocker les points (le nombre de cibles atteintes) dans une variable. Pour cela, **Créer un variable score**.
2. Faire en sorte que le score soit de 0 quand on clique sur  . Vous utiliserez entre autre le block

mettre score ▼ à 0

3. Il faut maintenant que à chaque fois que votre personnage principal touche sa cible, il gagne un point. Vous utiliserez en particulier le block

ajouter 0 à score ▼

## 5 Idées d'améliorations

Voici quelques idées pour améliorer votre jeu. Si vous en avez d'autre surtout ne vous limitez pas!

- Ajouter d'autres sprites qui font perdre des points. Ils pourraient même bouger!
- Ajouter différents niveaux avec différents thèmes.