

La tableau suivant indique les quantités de poissons d'un étang ayant certaines caractéristiques.

	nageoires	ailerons	pattes	total
bleu	54	10	30	94
vert	20	50	34	104
total	74	60	64	198

Les poissons de cet étang ont été affamé et se jetteront avec la même vigueur sur les appâts de votre canne à pêche. Vous vous préparez pour une bonne partie de pêche.

1. Décrire l'expérience aléatoire à laquelle vous vous apprêtez à participer. Préciser l'univers, les issues et expliquer pourquoi on peut modéliser cette situation avec un loi équiprobable.
2. Donner la probabilité des événements suivant arrondis à  $10^{-1}$  près.
  - $A = \{ \text{le poisson est bleu} \}$
  - $B = \{ \text{le poisson a des pattes} \}$
  - $C = \{ \text{le poisson a des ailerons vert} \}$
  - $D = \{ \text{le poisson est rouge} \}$
3. Si on pêche uniquement les poissons à nageoires, quelle est la probabilité d'attraper un poisson vert ?

## Exercice 3

## La pièce

On prend un pièce de monnaie que l'on considère équilibrée. La face avec la valeur sera notée  $N$  et celle avec le dessin  $D$ . On lance la pièce trois fois de suite et on note les résultats obtenus.

1. Décrire l'univers et les issues de cette expérience aléatoire.
2. Calculer la probabilité d'avoir le mot  $DND$ .
3. Est-ce que cette expérience aléatoire peut être modélisée avec une loi probabilité équiprobable.
4. Proposer une variate de cette expérience qui ne l'est pas.

## Exercice 2

## Étranges poissons

La tableau suivant indique les quantités de poissons d'un étang ayant certaines caractéristiques.

	nageoires	ailerons	pattes	total
bleu	54	10	30	94
vert	20	50	34	104
total	74	60	64	198

Les poissons de cet étang ont été affamé et se jetteront avec la même vigueur sur les appâts de votre canne à pêche. Vous vous préparez pour une bonne partie de pêche.

1. Décrire l'expérience aléatoire à laquelle vous vous apprêtez à participer. Préciser l'univers, les issues et expliquer pourquoi on peut modéliser cette situation avec un loi équiprobable.
2. Donner la probabilité des événements suivant arrondis à  $10^{-1}$  près.
  - $A = \{ \text{le poisson est bleu} \}$
  - $B = \{ \text{le poisson a des pattes} \}$
  - $C = \{ \text{le poisson a des ailerons vert} \}$
  - $D = \{ \text{le poisson est rouge} \}$
3. Si on pêche uniquement les poissons à nageoires, quelle est la probabilité d'attraper un poisson vert ?

## Exercice 3

## La pièce

On prend un pièce de monnaie que l'on considère équilibrée. La face avec la valeur sera notée  $N$  et celle avec le dessin  $D$ . On lance la pièce trois fois de suite et on note les résultats obtenus.

1. Décrire l'univers et les issues de cette expérience aléatoire.
2. Calculer la probabilité d'avoir le mot  $DND$ .
3. Est-ce que cette expérience aléatoire peut être modélisée avec une loi probabilité équiprobable.
4. Proposer une variate de cette expérience qui ne l'est pas.