

Projets Scratch: Traitement d'images

Quatrième – Septembre 2021

En appuyant sur des touches, on doit modifier la luminosité et la couleur de l'arrière-plan.

1 Blocs à découvrir

ajouter à l'effet couleur 25

quand espace est pressé

2 Étapes

1. **Initialisation** : Ouvrir Scratch et sauvegarder le projet.
2. **Scène** : Supprimer Scratch et choisir une image pour le fond.
3. **Couleur** : Faire changer la couleur de l'image.
4. **Touches couleur** : Choisir 2 touches qui feront changer la couleur et programmer ces actions.
5. **Luminosité** : Faire changer la luminosité de l'image.
6. **Touches luminosité** : Choisir 2 touches qui feront changer la luminosité et programmer ces actions.

3 Bonus

- Ajouter un autre effet graphique
- Ajouter d'autres scènes et donner la possibilité de changer d'image.