

1 Programme Python

```
1 # Programme de la momie – tiré du livre les maths ensembles et pour
  chacun
2 from random import randint
3
4 def choisir_porte(nombre_portes):
5     print("Il y a " + str(nombre_portes) + " portes devant toi.")
6     porte_choisie = int(input("Laquelle ouvres-tu?"))
7     return porte_choisie
8
9
10 nombre_portes = 3
11 points_de_vie = 5
12 score = 0
13 degat_momie = 3
14
15 while points_de_vie > 0:
16     print("Tu arrives dans un long couloir et tu avances. Jusqu'à ce que
    ...")
17     porte_momie = randint(0, nombre_portes)
18     porte_choisie = choisir_porte(nombre_portes)
19     if porte_choisie == porte_momie:
20         print("Une momie attaque!")
21         for i in range(degat_momie):
22             print("Elle te touche une fois")
23             points_de_vie = points_de_vie - 1
24     else:
25         print("Rien! Tu as survécu à une porte en plus.")
26         score = score + 1
27
28 print("T'es mort. Tu n'as plus de points de vie.")
29 print("Le jeu est fini , ton score est de ", score)
```

Contenu du programme

À faire au crayon à papier : Relever les mots clés, les opérateurs, les variables et les fonctions dans le programme.

- Les mots clés (en vert gras)
- Les opérateurs (en rose)
- Les variables (en noir)
- Les fonctions (en vert)