

Règles pour calculer une dérivée

1. Quand il n'y a pas de x c'est égal à 0

2. Quand c'est x + quelque chose on prend le premier chiffre avant le x .

exemple: $f(x) = x + 3$

$$f'(x) = 1$$

Début de formulaire

$$\text{Si } f(x) = y \Rightarrow 0$$

$$\text{Si } f(x) = yx + z \Rightarrow y$$

$$\begin{aligned} \text{Si } f(x) &= yx^2 + zx - u \\ &= yx^2 + z \end{aligned}$$

Exemples:

$$f(x) = 4x + 2 \quad f'(x) =$$

$$g(x) = -x - 10 \quad g'(x) =$$

$$h(x) = 5x^2 - 10x + 1 \quad h'(x) =$$

$$i(x) = x^2 + 0.2x + 2 \quad i'(x) =$$

Règles pour calculer une dérivée

1. Quand il n'y a pas de x c'est égal à 0

2. Quand c'est x + quelque chose on prend le premier chiffre avant le x .

exemple: $f(x) = x + 3$

$$f'(x) = 1$$

Début de formulaire

$$\text{Si } f(x) = y \Rightarrow 0$$

$$\text{Si } f(x) = yx + z \Rightarrow y$$

$$\begin{aligned} \text{Si } f(x) &= yx^2 + zx - u \\ &= yx^2 + z \end{aligned}$$

Exemples:

$$f(x) = 4x + 2 \quad f'(x) =$$

$$g(x) = -x - 10 \quad g'(x) =$$

$$h(x) = 5x^2 - 10x + 1 \quad h'(x) =$$

$$i(x) = x^2 + 0.2x + 2 \quad i'(x) =$$