

# Repetition d'expériences - Cours

– novembre 2022

## 3 Commandes tableur

1. Commande tableur pour générer un nombre aléatoire entre 0 et 1 :

ALEA()

2. Commande pour faire une condition

SI(condition; résultat pour le alors; résultat pour le sinon)

## 4 Commandes python

- Commandes pour faire de l'aléatoire :

Il faut d'abord importer les fonctions :

```
1 from random import randint, random
2 print(randint(1, 10))
3 print(random())
```

— La fonction `randint(a,b)` permet d'avoir un nombre entier aléatoire compris entre a et b

— La fonction `random()` permet d'avoir un nombre aléatoire compris entre 0 et 1

- Pour faire des conditions, on utilise

```
1 if condition:
2     # Ce qu'il faut faire si la condition est vraie
3 else:
4     # Ce qu'il faut faire si la condition est fausse
```

### Exemple

À faire au crayon à papier

Deviner ce que va afficher le programme suivant

```
1 age = 23
2 if age > 18:
3     print("Tu es majeur")
4 else:
5     print("Tu n'es pas majeur")
```