

# Les modèles démographiques

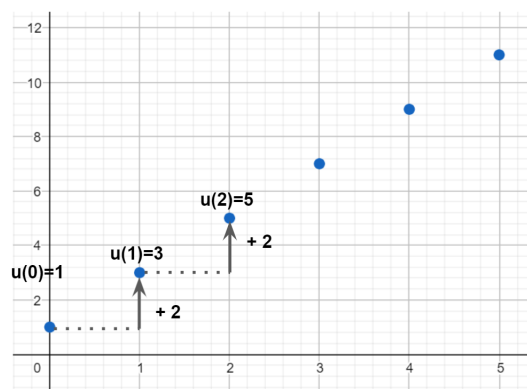
La mesure de l'effectif d'une population au cours du temps est une **grandeur discrète** car elle fournit un **nombre fini** de mesures sur une certaine durée (exemple : la mesure annuelle de l'effectif de la population française entre 1981 et 2010 nous fournit 30 valeurs).

L'outil mathématique permettant de modéliser des grandeurs discrètes est la **suite** : une grandeur discrète  $u$  (exemple : l'effectif de la population française) varie en fonction d'une variable entière  $n$  (exemple : l'année).  $u(n)$  est la valeur que la grandeur  $u$  prend à l'étape  $n$  (exemple : la population française en 2010).

## 1 - Les suites arithmétiques pour modéliser des évolutions linéaires

On utilise une **suite arithmétique** pour modéliser l'évolution d'une population si la **variation absolue** entre deux valeurs successives est constante ; on appelle cette variation absolue constante la **raison**.

Le nuage de points qui la représente forme alors **une droite**.



une suite arithmétique de raison 2

Pour retrouver la raison  $r$ , on soustrait deux valeurs successives :

$$r = u(n + 1) - u(n)$$

**Exemple** : Soit  $u$  une suite arithmétique telle que  $u(1) = 50$ ,  $u(2) = 62,5$  et  $u(3) = 75$ .  
Quelle est la raison  $r$  ?

Pour retrouver la première valeur manquante, on utilise la raison et la dernière valeur connue :

$$u(n + 1) = u(n) + r$$

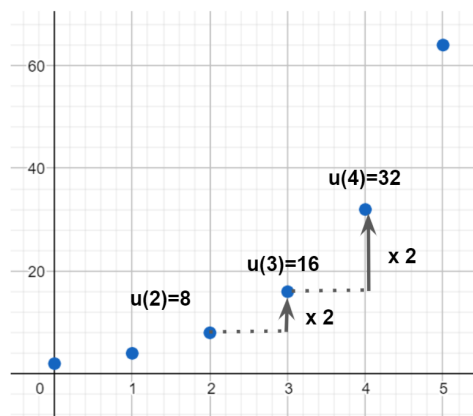
**Exemple** : Soit  $u$  une suite arithmétique de raison  $r = 4\,000$  et de premier terme  $u(0) = 350\,000$ .  
Combien vaut  $u(3)$  ?

Dans la réalité, pour une population dont la variation absolue est *presque* constante d'un palier à l'autre, on peut ajuster le nuage de points qui la représente par une droite. On trouve alors la suite arithmétique correspondant à cette droite : on obtient un **modèle linéaire**.

## 2 - Les suites géométriques pour modéliser des évolutions exponentielles

On utilise une **suite géométrique** pour modéliser l'évolution de la population si **la variation relative** (ou **taux d'évolution**) et le **coefficient multiplicateur** entre deux valeurs successives sont constants ; on appelle ce coefficient multiplicateur constant **la raison**.

Le nuage de points qui la représente forme alors **une exponentielle**.



une suite géométrique de raison 2

Pour retrouver la raison  $q$ , on divise deux valeurs successives :

$$q = u(n + 1) \div u(n)$$

**Exemple** : Soit  $u$  une suite géométrique telle que  $u(5) = 500$ ,  $u(6) = 15000$ .  
Quelle est la raison  $q$  ?

Pour retrouver la première valeur manquante, on utilise la raison et la dernière valeur connue :

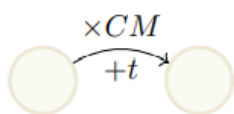
$$u(n + 1) = u(n) \times q$$

**Exemple** : Soit une suite géométrique  $u$  de raison  $q = 1,1$  et de premier terme  $u(0) = 10\,000$ .  
Combien vaut  $u(2)$  ?

Dans la réalité, pour une population dont la variation relative est *presque* constante d'un palier à l'autre, on peut ajuster le nuage de points qui la représente par une exponentielle. On trouve alors la suite géométrique correspondant à cette exponentielle pour obtenir **un modèle exponentiel**.

## 3 - Rappels techniques concernant les évolutions

Pour retrouver le **coefficient multiplicateur**  $CM$  ou le **taux d'évolution**  $t$  (souvent exprimé en pourcentage) d'une augmentation ou d'une diminution



$$CM = 1 + t \quad \text{et} \quad t = CM - 1$$

$$\text{avec } t = x\% = \frac{x}{100} \quad \text{ou bien } t = x\text{‰} = \frac{x}{1000}$$

**Exemples** :

- Multiplier par 1,2 revient à augmenter de .....%
- Baisser de 30% revient à multiplier par .....