

# I - Programme Python

```
# Programme de La momie - tiré du livre Les maths ensembles et pour chacun
from random import randint

def choisir_porte(nombre_portes):
    print("Il y a " + str(nombre_portes) + " portes devant toi.")
    porte_choisie = int(input("Laquelle ouvres-tu?"))
    return porte_choisie

nombre_portes = 3
points_de_vie = 5
score = 0
degat_momie = 3

while points_de_vie > 0:
    print("Tu arrives dans un long couloir et tu avances. Jusqu'à ce que...")
    porte_momie = randint(0, nombre_portes)
    porte_choisie = choisir_porte(nombre_portes)
    if porte_choisie == porte_momie:
        print("Une momie attaque!")
        for i in range(degat_momie):
            print("Elle te touche une fois")
            points_de_vie = points_de_vie - 1
    else:
        print("Rien! Tu as survécu à une porte en plus.")
        score = score + 1

print("T'es mort. Tu n'as plus de points de vie.")
print("Le jeu est fini, ton score est de ", score)
```

Relever les mots clés, les opérateurs, les variables et les fonctions dans le programme :

Les mots clés (en vert gras)

Les opérateurs (en rose)

Les variables (en noir)

Les fonctions natives de python (en vert)

Les fonctions créées (en bleu)