

# 1 Python et l'aléatoire

Par défaut, Python ne sait pas faire d'aléatoire. Il faut donc importer quelques fonctions depuis `random` (aléatoire en anglais).

```
1 from random import random, randint, choice
```

La commande précédente a importé 3 fonctions qui permettent de faire de l'aléatoire :

- `random()` : cette fonction donne un nombre aléatoire entre 0 et 1

```
1 >>> random()  
2 0.9689733689484863
```

- `randint(a, b)` : cette fonction donne un nombre entier aléatoire entre a et b

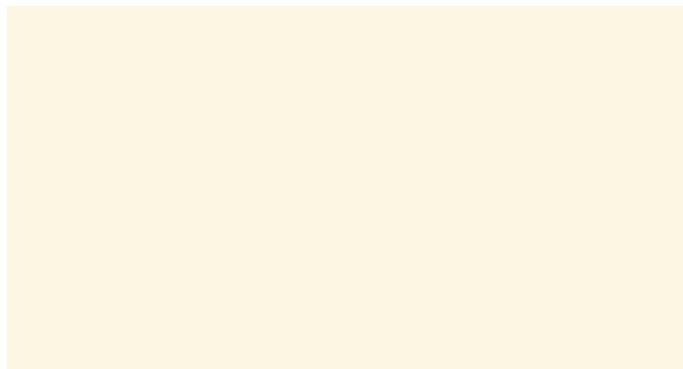
```
1 >>> randint(3, 13)  
2 11
```

- `choice()` : cette fonction choisi aléatoirement un element dans une liste

```
1 >>> matieres = ["math", "français", "Histoire"]  
2 >>> choice(matieres)  
3 "math"
```

## Exemple

- On veut simuler l'expérience aléatoire qui consiste à lancer trois dés à 100 faces et de faire la somme des résultats



À faire au crayon à papier

Écrire ce programme qui réalise cette simulation