

3 Interaction et évènements

Définition : Gestionnaire d'évènements

Javascript permet grâce à l'interface DOM d'attacher une fonction gestionnaire d'évènement à un élément d'un document HTML.

Ce gestionnaire est lié à un évènement, qui est une action de l'utilisateur (déplacement de la souris, pression sur une touche du clavier) ou une modification d'un autre élément du document.

Lorsque l'évènement ciblé atteint l'élément surveillé par le gestionnaire, celui-ci le capture et déclenche une action.

Propriété : Attacher des évènements

Pour attacher un gestionnaire d'évènement nommé gestionnaire, à un élément, nommé element, et le lier à un évènement, par exemple click, on peut procéder de deux façons :

- Directement dans le code HTML

```
<element id="id_element" onclick="fonction_a_realiser()"> ... </element>
```

- Dans le code javascript avec la méthode addEventListener

```
let v = document.getElementById("id_element");  
v.addEventListener("click", fonction_a_realiser);
```

Remarques : Il existe de nombreuses type d'évènements que vous pouvez retrouver à l'adresse

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/Events#listing_des_%C3%A9v%C3%A9nements