

Interaction web - Plan de travail

1NSI – février 2023

Savoir-faire de la séquence

-

Ordre des étapes à respecter

1

- Exercice 1 : JS pour modifier page web☆☆☆☆☆

Le but de cet exercice est d'utiliser le langage Javascript pour modifier une page web.

1. Créer un fichier `index.html` avec le code suivant

```
<!DOCTYPE html>
<head>
  <title> "Languages" </title>
  <meta charset="utf-8">
  <body>
    <ul id="langages">
      <li> HTML </li>
      <li> CSS </li>
    </ul>
  </body>
</html>
```

2. Dans les outils du développeur (F12) allez dans l'onglet console et taper successivement les commandes suivantes. Expliquer l'action de chaque commande et commencer à ce faire un mémo des commandes javascript.

```
>>> let languages = document.getElementById("languages")
>>> languages.style.color = "red"
>>> let item1 = languages.children[0]
>>> item1
>>> item1.innerHTML = 'HTML5'
>>> let item3 = document.createElement("li")
>>> languages.appendChild(item3)
>>> item3.innerHTML = "Javascript"
```

3. Passez la console en mode multiligne en pressant CTRL+B, saisissez puis exécutez le code suivant.

```
function apparition(){
  list.style.visibility = "visible";
}
function disparition(){
  list.style.visibility = "hidden";
}
list.onmouseover = disparition ;
list.onmouseleave = apparition ;
list.onclick = function() { alert("Clic !") ; } ;
```

Interagir avec la page. Que se passe-t-il? Expliquer le code ci-dessus.

4. Recharger la page. Qu'en est-il des interactions?