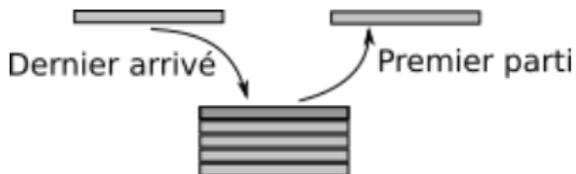


# Pile et File

Cédric et Benjamin

## Pile



## File

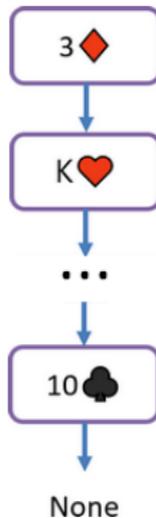


## Interface commune

**Attributs** `current; n`

**Méthodes:** `append, pop, get_current, is_empty, empty`

## Enveloppe pour les éléments stockés (Node)



# Projets (au choix)

**Objectif:** utiliser une Pile et/ou une File dans la réalisation d'un des projets suivant.

## Blackjack



## Maze

```
####
#e #
## #####
##### # #
# # # # # # #
# # # # # #
### # # # # #####
# # ## # # # # #
## # # ## # # # #
# ## # ### # # ### #
# ### # # # # # #
##### # # # # #
# # ### # # # # # #
# ## # # # # #
# ## # # # # # #
## # # # # # # #
## ## # # # # #
# ##### # # #
## # # # # #s###
##### #####
```

## Étapes

- Compléter les classes `Pile` et `File`
- Choisir un des deux projets
- Copier les fichiers `pile.py` et `file.py` complété dans le projet choisi.
- Réalisé le projet choisi.

## Déroulement des séances

- 15 minutes sans toucher le clavier.
- Toutes les 10minutes, la personne qui a le clavier change.